Para dar cumplimiento a todos los requerimientos de desarrollo planteados para el cumplimiento a “Mejoras al Enrolador Stand Alone Masisa”, se tomaron decisiones de ingeniería y desarrollo que se plantean a continuación:

1. El sistema se reprogramó desde cero, siendo subdividido en tres proyectos dentro de una solución como se detalla a continuación:
   1. EnroladorAccesoDatos: Proyecto para la capa de acceso a datos, clases de dominio, POCO y utilidades que operen sobre ellos. Este proyecto es vertical para el uso de los demás.
   2. EnroladorServicioWeb: Proyecto que contiene el servicio que accesa a la Base de Datos de Masisa y permite la interconexión y compartir información entre el StandAlone y dichos datos. Depende del Proyecto descrito en a.
   3. EnroladorStandAloneV2: Es el standalone como tal que requiere de los proyectos definidos en a y b para su utilización. Es la aplicación principal.
2. Las principales tecnologías utilizadas en los 3 proyectos se resumen en las siguientes:
   1. C#. Es el lenguaje utilizado para todo el desarrollo.
   2. SQLite. Motor local de Bases de Datos de la aplicación.
   3. Reflection. Tecnología dinámica para al creación y acceso a objetos.
   4. Multi-hilos. Para todo el procesamiento de la aplicación
   5. Servicios Web. Para el acceso remoto a datos.
   6. Developer Express. Para los controles de la aplicación.
   7. SQL Server. Motor de Base de Datos del servidor.
3. La principal meta, que se tuvo, en paralelo al cumplimiento de los requerimientos fue que todo el código fuente fuera claro en su totalidad así como comentado para su posterior desarrollo por cualquier desarrollador y que el sistema estuviera acorde a los estándares en diseño utilizados en la actualidad.
4. El acceso a datos, de la aplicación actual, a través del servicio, mantuvo los mismos procedimientos almacenados de acceso a la Base de Datos que la aplicación anterior para mantener la estabilidad y cumplimiento de los requerimientos anteriores y no crear incompatibilidad de los sistemas.
5. Se crearon clases para la manipulación genérica de Logs y Notificaciones basadas en Developer Express que pueden formar parte del Ecosistema de Biometría para el futuro desarrollo de aplicaciones Standalone

**Revisiones:**

4/2/2019 – Mejoras:

1. Adicionar todos los dispositivos a la instalación.

2. Arreglar los globos y el Cartel de Capturar Huellas

3. Cambiar el sistema de BULK, quitar el Nuget de licencia pagada.

4. Permitir que los usuarios modifiquen el diseño

**Otros**

1. Se arreglo el modificar Contratos